

# UPROSZCZONA OFERTA REALIZACJI ZADANIA PUBLICZNEGO

## POUCZENIE co do sposobu wypełniania oferty:

Ofertę należy wypełnić wyłącznie w białych pustych polach, zgodnie z instrukcjami umieszczonymi przy poszczególnych polach lub w przypisach.

Zaznaczenie gwiazdką, np. "pobieranie\*/niepobieranie\*" oznacza, że należy skreślić niewłaściwą odpowiedź i pozostawić prawidłową. Przykład: "pobieranie\*/niepobieranie\*".

## I. Podstawowe informacje o złożonej ofercie

<b>1. Organ administracji publicznej, do którego adresowana jest oferta</b>	Prezydent Miasta Szczecin
<b>2. Rodzaj zadania publicznego<sup>1)</sup></b>	14) nauka, szkolnictwo wyższe, edukacja, oświata i wychowanie

## II. Dane oferenta(-tów)

<b>1. Nazwa oferenta(-tów), forma prawna, numer w Krajowym Rejestrze Sądowym lub innej ewidencji, adres siedziby, strona www, adres do korespondencji, adres e-mail, numer telefonu</b>	
Nazwa: Stowarzyszenie Czas Przestrzeń Tożsamość, Forma prawna: Stowarzyszenie Rejestrowe,  Adres do korespondencji jest taki sam jak adres oferenta	
<b>2. Dane osoby upoważnionej do składania wyjaśnień dotyczących oferty (np. imię i nazwisko, numer telefonu, adres poczty elektronicznej)</b>	

## III. Zakres rzeczowy zadania publicznego

<b>1. Tytuł zadania publicznego</b>	Grając uczymy się			
<b>2. Termin realizacji zadania<sup>2)</sup></b>	Data rozpoczęcia	01.02.2024	Data zakończenia	30.04.2024

<b>3. Syntetyczny opis zadania (wraz ze wskazaniem miejsca jego realizacji)</b>
---

## **Opis zadania**

### **Cel projektu:**

Celem projektu jest wsparcie integracji uczniów pochodzących z różnych kultur lub z rodzin z różnymi tradycjami poprzez grę edukacyjną "Zrozum moją kulturę, zrozum mnie". Projekt ma na celu promowanie zrozumienia i szacunku dla różnorodności kulturowej wśród uczniów, co przyczyni się do budowania bardziej inkluzyjnej i tolerancyjnej społeczności szkolnej.

### **Grupa docelowa:**

Projekt skierowany jest do uczniów i nauczycieli 8 szkół miasta Szczecin. Uczniowie będą bezpośrednimi beneficjentami projektu, podczas gdy nauczyciele otrzymają wsparcie w zakresie prowadzenia zajęć związanych z różnorodnością kulturową.

### **Działania:**

Etap I. Rekrutacja szkół - zbierzemy zgłoszenia od szkół zainteresowanych udziałem w projekcie. Przeanalizujemy zgłoszenia pod kątem zgodności z celami projektu i wybierzemy 8 szkół-uczestników projektu. Wybór szkół będzie oparty na ich gotowości do zaangażowania się w działania projektu i potencjalnym wpływie projektu na ich społeczności szkolne.

Etap II. Przygotowanie materiałów - dostosujemy do uczestników i wydrukujemy scenariusz i materiały do szkolenia i warsztatów na temat różnic międzykulturowych. Wydrukujemy 8 zestawów gier i scenariuszy do gier "Zrozum moją kulturę, zrozum mnie", tak aby każda szkoła miała 1 egzemplarz. Gra będzie służyć jako narzędzie do integracji uczniów z różnych kultur, promując zrozumienie i szacunek dla różnorodności kulturowej.

Etap III. Przeprowadzenie 8 spotkań po 3 godziny dla każdej z szkół - jedna klasa i jeden nauczyciel. Spotkania te będą obejmować warsztaty na temat różnic międzykulturowych, podczas których uczniowie będą mieli okazję nauczyć się więcej o różnych kulturach i tradycjach. Nauczyciele otrzymają wsparcie merytoryczne w zakresie prowadzenia tych warsztatów i wykorzystania gry edukacyjnej "Zrozum moją kulturę, zrozum mnie" jako narzędzia do promowania zrozumienia i szacunku dla różnorodności kulturowej.

### **Miejsce realizacji**

Miasto Szczecin

## **4. Opis zakładanych rezultatów realizacji zadania publicznego**

Nazwa rezultatu	Planowany poziom osiągnięcia rezultatów (wartość docelowa)	Sposób monitorowania rezultatów / źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
Liczba uczniów uczestniczących w warsztatach	160	Lista obecności na warsztatach
Liczba nauczycieli uczestniczących w warsztatach	8	Lista obecności na warsztatach
Liczba szkół uczestniczących w projekcie	8	Umowy partnerskie ze szkołami
Liczba przeprowadzonych warsztatów	8	Raporty z warsztatów
Wydruk gier	8	Potwierdzenie odbioru gry przez szkołę

#### 5. Krótka charakterystyka Oferenta, jego doświadczenia w realizacji działań planowanych w ofercie oraz zasobów, które będą wykorzystywane w realizacji zadania.

##### Charakterystyka oferenta

Stowarzyszenie CPT powstało w 2004 r. z inicjatywy artystów, dziennikarzy, historyków, regionalistów. Realizujemy projekty i bierzemy udział w programach w zakresie rewitalizacji społecznej, zdrowia psychicznego, edukacji, kultury, ekonomii społecznej i włączania społecznego, zwłaszcza osób z niepełnosprawnościami, seniorów, osób z zaburzeniami psychicznymi, migrantów. Do działań związanych z integracją społeczną włączamy działania artystyczne. Zatrudniamy stały zespół na umowy o pracę (10 osób) i dodatkowo na um. zlecenia. Jest to kadra merytoryczna i administracyjna wysoko wykwalifikowana i zaangażowana w realizację celów statutowych organizacji. Współpracujemy z naukowcami, ekspertami, dziennikarzami, regionalistami, specjalistami z zakresu rozwoju lokalnego i regionalnego, zdrowia psychicznego, innowatorami. Współpracujemy z wieloma instytucjami publicznymi, organizacjami pozarządowymi, podmiotami gospodarczymi i mediami na poziomie lokalnym, regionalnym i krajowym.

Obszary działania: 1) budowanie tożsamości i działania artystyczne - ok. 100 wystaw fotograficznych., 40 debat tożsamościowych, 40 publikacji (serie: Czas Przestrzeń Tożsamość, Na pograniczu, Bałtyk-Odra-Szczecin), Portrety, Drzewka pamięci, Skąd jesteśmy - w ramach programu Niepodległa, Domowe galerie, Wirtualne izby pamięci, Moc seniora - aktywnie na rzecz tożsamości; 2) rozwój lokalny, rewitalizacja, działania dla osób zagrożonych wykluczeniem społecznym, osób z niepełnosprawnościami - obecnie największy projekt Włączenie wyłączonej w partnerstwie z Ministerstwem Rodziny; Trzy kluczowe wyzwania dla publicznych służb zatrudnienia i instytucji rynku pracy, MRIPS; Plan na pracę, ROPS Szczecin; 3) badania, analizy, działania think-tankowe.

##### Doświadczenia w realizacji działań planowanych w ofercie

Zespół naszego Stowarzyszenia opracował innowacyjną grę o nazwie "Zrozum moją kulturę, zrozum mnie". Głównym celem tej gry jest integracja uchodźców i migrantów, którzy przebywają w Polsce i doświadczają wykluczenia społecznego z powodu występowania różnic kulturowo-społecznych, z polskim społeczeństwem. Projekt "Zrozum moją kulturę, zrozum mnie" został zrealizowany w ramach Projektu grantowego: Inkubator Włączenia Społecznego, współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020 na zlecenie ROPS Kraków.

Gra ta ma na celu zwiększenie zrozumienia i akceptacji różnic kulturowych, a tym samym przeciwdziałanie wykluczeniu społecznemu. Poprzez interaktywne zadania i scenariusze, uczestnicy gry mają możliwość poznania różnych aspektów kultury polskiej, a także dzielenia się własnymi doświadczeniami i perspektywami. Nasza gra już zdobyła popularność wśród przedstawicieli różnych narodowości, z którymi współpracowaliśmy podczas realizacji dotychczasowych działań projektowych.

#### **Zasoby, które będą wykorzystywane w realizacji zadania**

Zasoby kadrowe Stowarzyszenia to zespół doświadczonych pracowników i wolontariuszy z różnych dziedzin, którzy mogą przyczynić się do realizacji zadania:

Zasoby kadrowe Stowarzyszenia to zespół doświadczonych specjalistów ds. realizacji projektów, koordynatorzy, animatorzy kultury, trenerzy, socjolodzy, pedagodzy. Autorzy gry „Zrozum moją kulturę, zrozum mnie”.

Zasoby rzeczowe: Stowarzyszenie wynajmuje biuro o powierzchni 130 metrów kwadratowych. Ogród. Posiada designerskie wyposażenie biura z lat 70. To unikalne wyposażenie dodaje charakteru przestrzeni i tworzy przyjazną atmosferę dla wszystkich uczestników projektu.

Stowarzyszenie jest dostosowane do potrzeb osób z niepełnosprawnościami, podobnie dostosowana jest strona www.

Zaplecze techniczne: Stowarzyszenie dysponuje 10 komputerami, urządzeniem wielofunkcyjnym (drukarka, skaner), nagłośnieniem konferencyjnym, kinem letnim oraz pętlą indukcyjną. Te zasoby techniczne umożliwiają efektywne prowadzenie szkoleń, spotkań i innych działań związanych z projektem.

Siedziba Stowarzyszenia jest dostosowana dla obsługi osób ze szczególnymi potrzebami.

#### **IV. Szacunkowa kalkulacja kosztów realizacji zadania publicznego**

<b>Lp.</b>	<b>Rodzaj kosztu</b>	<b>Wartość PLN</b>	<b>Z dotacji</b>	<b>Z innych źródeł</b>
1.	Wydruk gier - 8 gier (plansza, karty, kostka, pionki, pudełko) po 560 zł każda	4 480,00		

2.	Przygotowanie scenariusza - 6 godzin pracy po 150 zł	900,00		
3.	Prowadzenie spotkań - 24 godziny pracy (3 godziny na spotkanie w 8 szkołach) po 150 zł	3 600,00		
4.	Usługi administracyjne i księgowość	1 020,00		
<b>Suma wszystkich kosztów realizacji zadania</b>		10 000,00	10 000,00	0,00

## V. Oświadczenia

Oświadczam(y), że:

- 1) proponowane zadanie publiczne będzie realizowane wyłącznie w zakresie działalności pożytku publicznego oferenta(-tów);
- 2) pobieranie świadczeń pieniężnych będzie się odbywać wyłącznie w ramach prowadzonej odpłatnej działalności pożytku publicznego;
- 3) oferent\* / oferenci\* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ją)\* / zalega(-ją)\* z opłacaniem należności z tytułu zobowiązań podatkowych;
- 4) oferent\* / oferenci\* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ją)\* / zalega(-ją)\* z opłacaniem należności z tytułu składek na ubezpieczenia społeczne;
- 5) dane zawarte w części II niniejszej oferty są zgodne z Krajowym Rejestrem Sądowym\* / inną właściwą ewidencją\* ;
- 6) wszystkie informacje podane w ofercie oraz załącznikach są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym;
- 7) w zakresie związanym ze składaniem ofert, w tym z gromadzeniem, przetwarzaniem i przekazywaniem danych osobowych, a także wprowadzaniem ich do systemów informatycznych, osoby, których dotyczą te dane, złożyły stosowne oświadczenia zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych.

.....

....

.....

....

.....

....

(podpis osoby  
upoważnionej  
lub podpisy osób  
upoważnionych  
do składania oświadczeń  
woli  
w imieniu oferenta)

Data.....

Załączniki:

1. Oświadczenie do umowy (*fakultatywny - złożony elektronicznie*)
2. Dodatkowy załącznik (np. pełnomocnictwo, upoważnienie) (*fakultatywny - złożony elektronicznie*)

<sup>1)</sup> Rodzaj zadania zawiera się w zakresie zadań określonych w art. 4 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2018 r. poz. 450, z późn. zm.).

<sup>2)</sup> Termin realizacji zadania nie może być dłuższy niż 90 dni.